



# Интересные случаи использования JSON

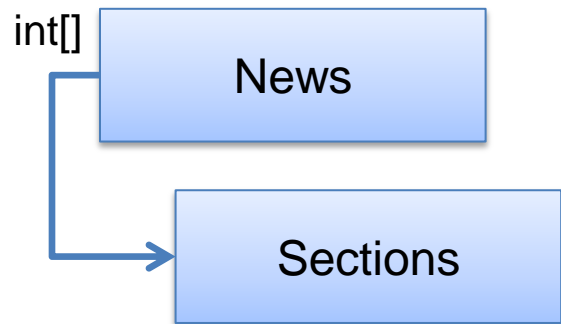
Иван Панченко

Postgres Professional

# Откуда бысть пошла...



Ра...er 2000 г.  
Postgres 6.5



```
SELECT * FROM news  
JOIN news_sections  
  ON news.id = news_sections.news_id  
WHERE news_sections.section_id = ?
```

```
SELECT * FROM news  
WHERE section_ids && ARRAY[?]
```

Использование массивов оказалось быстрее чем классический JOIN благодаря созданию GiST-индексов.

# Хранение полиморфных данных...

## EAV? Другие способы нагромождения таблиц?

2003 (Pg 8.2) – расширение Hstore

– тип данных для набора пар "ключ-значение" (строка-строка)

```
'a=>1, b=>2'::hstore
```

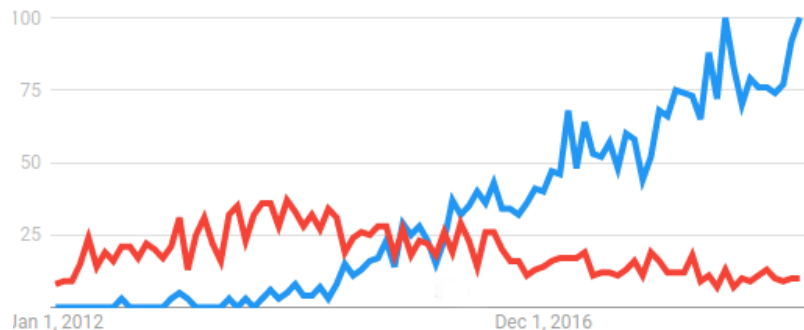
Операторы:

- Извлечение: `hstore -> text`
- Есть ли ключ: `hstore ? text`
- Contains: `hstore @ hstore`

Индексная поддержка GiST, GIN (с 2006)

Google trends:

`jsonb` vs `hstore`



# JSON(B) спешит на помощь

## JSON:

- Стандартный
- Многоуровневый
- JSONB (быстрый)

## HStore:

- Быстрый
- Многоуровневый Hstore (proposal)

- 2011: Joseph Adams предложил JSON-расширение для 9.1 (не вошло)  
<https://postgrespro.ru/list/id/BANLkTik1k6bdafEzi7xvnB8vy+hcv4iD1Q@mail.gmail.com>
- 2012: 9.2: тип данных json (хранение и верификация)
- 2012: Nested HStore proposal
- 2014: 9.4 JSONB (Бартунов, Коротков, Сигаев)
- 2016: Стандарт SQL:2016 поддержка JSON ([Technical Report](#))
- 2019: 12 SQL/[JSON](#) (Бартунов, Коротков, Глухов)

<https://commitfest.postgresql.org/17/1471/>

# JSON или JSONB ?

## JSON:

- Текстовый
- Порядок ключей сохраняется
- Дублирующиеся ключи
- Пробелы
- Занимает меньше места  
(м.б. даже вдвое, для коротких полей.  
Для длинных разница → 0 )
- Быстрее вставка
- Нет оператора @> (contains)

## JSONB:

- Быстрый при выборке по ключу (в 1000 раз!)
- Ключи не дублируются и отсортированы по длине и ключу
- Поддерживается индексирование

Вообще-то, JSON не предназначался для хранения

# Первый «интересный» случай

```
CREATE TABLE data (  
    fields jsonb  
);
```

# Первый «интересный» случай

```
CREATE TABLE data (  
    fields jsonb  
);
```

```
CREATE INDEX data_pk ON data (fields->>'id');
```

# Первый «интересный» случай

```
CREATE TABLE foo(  
    fields jsonb  
);  
CREATE UNIQUE INDEX data_pk ON foo((fields->>'id'));  
CREATE UNIQUE INDEX data_pki ON foo (((fields->>'id'):int));  
INSERT INTO foo  
    SELECT jsonb_build_object('q', random(), 'id', x)  
    FROM generate_series(10000000,20000000);
```

Какой индекс лучше?

Каковы издержки этого подхода?



# Издержки хранения всех полей в JSON

## Ч 1. Издержки хранения первичного ключа в JSON

```
CREATE TABLE data_smoth (  
    data_id int4 REFERENCES ..... ???? WTF  
);
```

Не забыть:

```
CHECK (fields->>'id' IS NOT NULL);
```

Это вообще не первичный ключ. Например, IDENTITY при логической репликации...

# Издержки хранения всех полей в JSON

## Ч 2. Издержки хранения данных в JSON

- Больше места (храним ключи + оверхед JSONB) **не всегда!!**
- Извлекается дольше (особенно при TOAST)
- index scan ~ такой же, Seq scan 2-3 раза медленнее, даже без TOAST
- Но: Нет статистики. Поэтому планировщик будет ошибаться.
- Нет всего разнообразия типов. Даже дат.
- Меньше читаемость (иногда)

Хорошая статья [Dan Robinson](#).

# Как экономить место с JSON ?

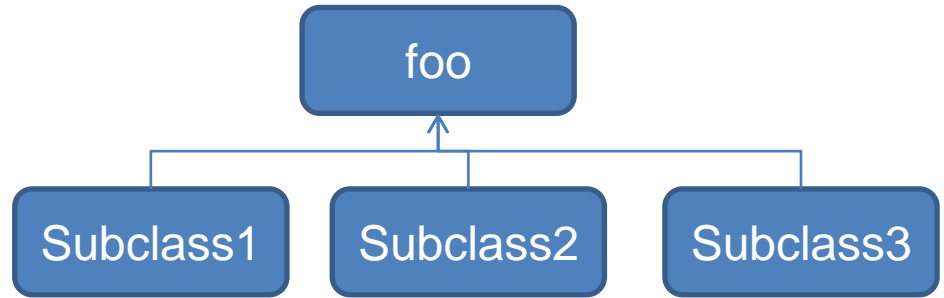
- Объединить несколько записей в одну.
- Каких?
  - Близких по смыслу, по времени, по пространственному расположению
- Например: часть временного ряда

# Какие поля хранить в JSON ?

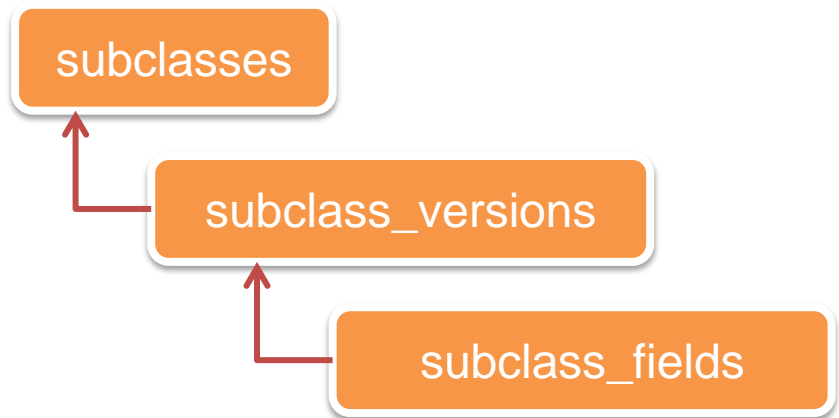
- Реально полиморфные
  - Но описание структуры надо всё же где-то хранить
  - И чем-то гарантировать отсутствие бардака (чем ближе к данным, тем лучше)
- Имеющие внутреннюю структуру
  - Особенно, если собираетесь использовать JQuery или JSON Path
- Если надо хранить историю, несмотря на изменения в структуре

# Пример версионно-полиморфной структуры

```
CREATE TABLE foo (  
  id int primary key,  
  subclass ... ,  
  schema_version ...  
/* SUPERCLASS_FIELDS */  
  subclass_fields jsonb  
);  
CREATE TRIGGER ...
```



Метаданные



# Пример поля, имеющего внутреннюю структуру

- **Image**

```
{ file_name: '...',  
  file_path: '...',  
  width:  
  height:  
}
```

- **Plan**

(развесистое дерево, получаемое из EXPLAIN (FORMAT JSON))

# Как получить план в JSON и поместить его в таблицу

- К сожалению, нельзя сделать `SELECT FROM (EXPLAIN ...)`
- Или `EXPLAIN INTO ....`
- Нужно написать функцию, например такую:

```
CREATE FUNCTION explain (query text) RETURNS jsonb
LANGUAGE plperl TRANSFORM FOR TYPE jsonb AS $$
my ($sql) = @_ ;
my $res = spi_exec_query(
    "EXPLAIN (FORMAT JSON) $sql", 1);
return $res->{rows}[0]->{"QUERY PLAN"};
$$;
```

# Второй интересный случай: Агрегаты

- Задача:  
Получить список книг с авторами, по порядку



Теория поля.// Ландау Л.Д., Лифшиц Е.М.

[Язык программирования С.](#)// Керниган Б.В., Ритчи Д.М.



# JSON-агрегаты

## Теория поля.

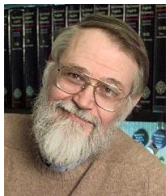


Ландау Л.Д.,



Лифшиц Е.М.

## Язык программирования С.



Керниган Б.В.,



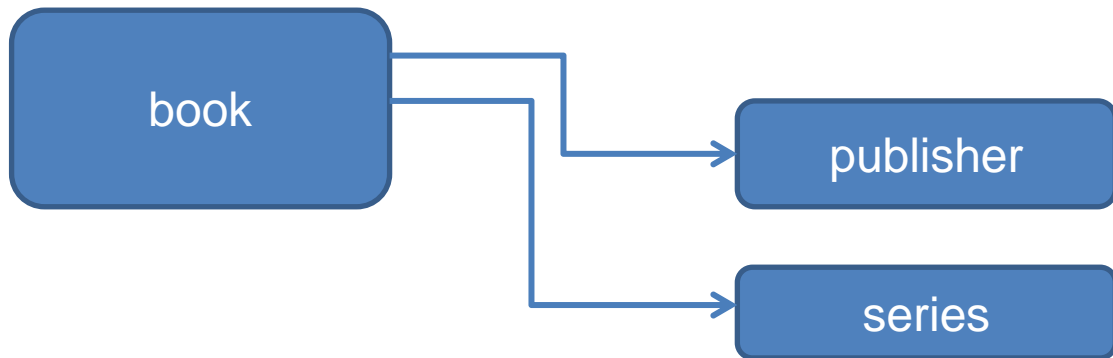
Ритчи Д.М.

# JSON-агрегаты

```
SELECT book.*,  
  ( SELECT json_agg(row_to_json(x))  
    FROM (  
      SELECT person.*  
      FROM person  
      JOIN authorship ON person.id = person_id  
      WHERE book_id = book.id  
      ORDER BY pos  
    ) x  
  ) authors  
FROM book;
```

# Другое использования JSON-агрегатов

- Извлечение атрибутов по ссылкам из внешних таблиц



```
SELECT book.*,  
        row_to_json(series)      AS $series,  
        row_to_json(publisher) AS $publisher  
FROM book  
LEFT JOIN publisher ON published.id = book.publisher  
LEFT JOIN series    ON series.id    = book.series
```

# Задача: достать книгу с рубрикацией

```
CREATE TABLE sections ( /* Рубрикатор */  
  id      int PRIMARY KEY,  
  parent int REFERENCES sections(id),  
  title  text  
);
```

```
CREATE TABLE book ( /* Книги */  
  ...  
  sections[] int  
  ...  
);
```

```
ХОТИМ: { sections: [ /* Пути от корня до всех рубрик книги */  
  [ {id:..., title:...}, {id:...} ... ] -- 1я рубрика  
  [ {id:...                               -- 2  
    ...  
  ]
```

# Задача: тестовые данные

```
INSERT INTO section VALUES
  (1, NULL, 'СУБД'),
  (2, 1, 'PostgreSQL'),
  (3, NULL, 'ОС'),
  (4, 3, 'Solaris');

INSERT INTO book VALUES (
  'Postgres for Solaris OS',
  ARRAY[2,4]
);
```

# Шаг 1: путь до узла в дереве

```
WITH RECURSIVE path AS (  
    SELECT s.id, s.title, s.parent , 0 AS level  
        FROM section s WHERE s.id = 4  
    UNION ALL  
    SELECT s.id, s.title, s.parent, path.level+1 AS level  
        FROM section s JOIN path ON s.id = path.parent  
)  
SELECT id,title FROM path ORDER BY level DESC;
```

```
   id | title  
-----+-----  
    3 | OC  
    4 | Solaris  
(2 rows)
```

## Шаг 2: агрегируем путь

```
SELECT json_agg(row_to_json(path)) AS path
```

```
FROM (
```

```
WITH RECURSIVE path AS (
```

```
    SELECT s.id, s.title, s.parent , 0 AS level
```

```
    FROM section s WHERE s.id = 4
```

```
    UNION ALL
```

```
    SELECT s.id, s.title, s.parent, path.level+1 AS level
```

```
    FROM section s JOIN path ON s.id = path.parent
```

```
)
```

```
SELECT id,title FROM path ORDER BY level DESC
```

```
) path;
```


```
path
```

---

```
[{"id":3,"title":"OC"}, {"id":4,"title":"Solaris"}]  
(1 row)
```

# Шаг 3: получаем несколько путей сразу

```
SELECT * FROM (  
    SELECT unnest(ARRAY[2,4]) node_id  
) nodes  
JOIN LATERAL (  
    SELECT json_agg(row_to_json(path)) AS path  
    FROM (  
        WITH RECURSIVE path AS (  
            SELECT s.id, s.title, s.parent, 0 AS level  
            FROM section s WHERE s.id = node_id  
            UNION ALL  
            SELECT s.id, s.title, s.parent, path.level+1 AS level  
            FROM section s JOIN path ON s.id = path.parent  
        )  
        SELECT id,title FROM path ORDER BY level DESC  
    )  
) path  
) AS path ON true;
```



node_id	path
2	[{"id":1,"title":"СУБД"}, {"id":2,"title":"PostgreSQL"}]
4	[{"id":3,"title":"OC"}, {"id":4,"title":"Solaris"}]



# Шаг 4: Подводим итог

```
SELECT title, (  
  SELECT json_agg(path.path)  
  FROM (  
    SELECT unnest(book.sections) node_id  
  ) nodes  
  JOIN LATERAL (  
    SELECT json_agg(row_to_json(path)) path  
    FROM (  
      WITH RECURSIVE path AS (  
        SELECT s.id, s.title, s.parent , 0 AS level  
        FROM section s WHERE s.id = node_id  
        UNION ALL  
        SELECT s.id, s.title, s.parent, path.level+1 AS level  
        FROM section s JOIN path ON s.id = path.parent  
      )  
      SELECT id,title FROM path ORDER BY level DESC  
    ) path  
  ) path ON true  
)  
paths FROM book;
```

# Вот и результат:

```
-[ RECORD 1 ]-----  
title | Postgres for Solaris OS  
paths |  
[  
  [{"id":1,"title":"СУБД"}, {"id":3,"title":"PostgreSQL"}],  
  [{"id":2,"title":"ОС"}, {"id":4,"title":"Solaris"}]  
]
```

## Disclaimer:

- Помните, что чем сложнее запрос, тем хуже оптимизатору

Доставая лишние  
данные, вы  
увеличиваете  
углеродный футпринт



# Третий интересный случай: 2 в одном

Задача: выполнить несколько запросов и вернуть результат вместе.

**SELECT**

```
( SELECT json_agg(row_to_json(book)) books
  FROM book )::jsonb ||
( SELECT json_agg(row_to_json(section)) sections
  FROM section)::jsonb;
```

Или

```
SELECT json_build_object(
  'books',
  (SELECT json_agg(row_to_json(book)) books FROM book ),
  'sections',
  (SELECT json_agg(row_to_json(section)) sections FROM
  section));
```

# Четвёртый интересный случай: дерево

Задача: Собрать записи узлов дерева в многоуровневое дерево JSON.

```
[{ id: 1, title: 'СУБД', nodes: [  
  { id: 2, title: 'Реляционные СУБД', nodes: [  
    .....
```

И т.д.

- Хочется RSTE, но непонятно, как его привинтить:
  - STE умножает количество строк, а нам надо углублять дерево
- Эврика! Нужен агрегат. Он уменьшает количество строк!

# Высаживаем дерево

План решения:

- 1) Готовим дерево обычным STE
- 2) Агрегируем специальным хитрым агрегатом, который ставит каждый узел на свое место в дереве

# Шаг 1. Вычислим путь для каждого узла

```
WITH RECURSIVE
  positioned_section AS (
    SELECT *,
      ROW_NUMBER() OVER (PARTITION BY parent ORDER BY id) -1 AS pos
    FROM section
  ),
  t AS (
    SELECT id,title,
      ARRAY['nodes', pos::text] AS path
    FROM positioned_section WHERE parent IS NULL
    UNION ALL
    SELECT s.id, s.title,
      t.path || ARRAY['nodes',pos::text] AS path
    FROM positioned_section s JOIN t ON s.parent = t.id
  )
SELECT row_to_json(t)::jsonb node FROM t ORDER BY path;
```

# Шаг 1: Результат

node

---

```
{"id": 1, "path": ["nodes", "0"], "title": "СУБД"}  
{"id": 3, "path": ["nodes", "0", "nodes", "0"], "title":  
  "PostgreSQL"}  
{"id": 2, "path": ["nodes", "1"], "title": "ОС"}  
{"id": 4, "path": ["nodes", "1", "nodes", "0"], "title":  
  "Solaris"}
```

(4 rows)

## Шаг 2. Агрегат, ставящий узлы на места

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION tree_agg_f (state jsonb, item jsonb)
RETURNS jsonb LANGUAGE sql IMMUTABLE STRICT AS $$
  SELECT jsonb_set(
    state,
    (SELECT array_agg(x) /*
      FROM jsonb_array_elements_text(item->'path') x
    ),
    jsonb_build_object(
      'id', item->'id',
      'title', item->'title',
      'nodes', '[]'::jsonb
    ),
    true);
  $$ ;
```

```
CREATE AGGREGATE tree_agg (item jsonb) (
  SFUNC=tree_agg_f, STYPE=jsonb, INITCOND='{"nodes":[]}');
```



# Шаг 3. Объединяем шаги 1+2

```
SELECT jsonb_pretty(tree_agg(x.node)) FROM (  
  WITH RECURSIVE  
    positioned_section AS (  
      SELECT *,  
        ROW_NUMBER() OVER (PARTITION BY parent ORDER BY id) -1 AS pos  
      FROM section  
    ),  
    t AS (  
      SELECT id,title,  
        ARRAY['nodes', pos::text] AS path  
      FROM positioned_section WHERE parent IS NULL  
      UNION ALL  
      SELECT s.id, s.title,  
        t.path || ARRAY['nodes',pos::text] AS path  
      FROM positioned_section s JOIN t ON s.parent = t.id  
    )  
  SELECT row_to_json(t)::jsonb node FROM t ORDER BY path)
```

⌘;

# Четвертый интересный случай: гистограмма

- Одним агрегатом получить целую гистограмму
- Возьмем упрощенную модель. Найдем частоты появления различных случайных чисел от 0 до 10
- Данные для примера:

```
SELECT ( random() * 20 ) :: int  
  FROM generate_series ( 1, 20 );
```

# Создадим агрегат

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION freq_agg_f (state jsonb, item
  int) RETURNS jsonb LANGUAGE sql IMMUTABLE STRICT AS $$
  SELECT jsonb_set(
    state,
    ARRAY[item]::text[],
    to_jsonb(COALESCE((state->>(item::text))::int, 0) +
1),
    true
  );
$$;

CREATE AGGREGATE freq_agg (int) (
  SFUNC=freq_agg_f, STYPE=jsonb, INITCOND='{}');
```

# Результат

```
SELECT freq_agg ( (random()*20)::int ) FROM  
generate_series(1,20);
```

```
freq_agg
```

---

```
{"2": 1, "3": 2, "5": 1, "6": 2, "10": 2, "11": 2, "13": 1,  
"15": 3, "16": 3, "17": 1, "18": 2}
```

```
(1 row)
```

# Пятый интересный случай: JSON внутри PL/\*

- SQL и PL/PgSQL с JSON работают громоздко, и по-видимому, неэффективно

А что PL/Perl, PL/Python, PL/v8 ?

- PL/Perl и PL/Python получают JSON текстом, если не использовать TRANSFORM
- PL/v8 получает JSON сразу во внутреннем представлении
- PL/v8 не входит в комплект PostgreSQL и обычно отстаёт по версиям

# Агрегат на PL/v8

Агрегирует сразу сумму и список значений

```
CREATE EXTENSION plv8;  
CREATE FUNCTION v8_agg_f (state jsonb, item int)  
  RETURNS jsonb AS $$  
  state.list.push(item);  
  state.sum += item;  
  return state;  
$$  
LANGUAGE plv8 IMMUTABLE STRICT;  
CREATE AGGREGATE v8_agg (int) (SFUNC=v8_agg_f,  
  STYPE=jsonb,  
  INITCOND='{ "list": [], "sum": 0 }');
```

# Тот же агрегат на PL/Perl

```
CREATE EXTENSION plperl;  
CREATE EXTENSION jsonb_plperl; -- определяет TRANSFORM  
CREATE FUNCTION pl_agg_f (state jsonb, item int) RETURNS  
    jsonb AS $$  
    my ($state, $item) = @_;  
    push @{$state->{list}}, $item;  
    $state->{sum} += $item;  
    return $state;  
$$  
LANGUAGE plperl TRANSFORM FOR TYPE jsonb IMMUTABLE STRICT;  
  
CREATE AGGREGATE pl_agg (int) ( SFUNC=pl_agg_f, STYPE=jsonb,  
    INITCOND='{"list":[], "sum": 0}');  
SELECT pl_agg ( (random()*20)::int ) FROM  
    generate_series(1,20);
```

# Тот же агрегат на SQL

```
CREATE FUNCTION sql_agg_f (state jsonb, item int)
RETURNS jsonb LANGUAGE sql IMMUTABLE STRICT AS $$
SELECT jsonb_set(
    jsonb_set(state, ARRAY['list', '2000000000'],
to_jsonb(item), true ),
    ARRAY['sum'],
    to_jsonb( (state->>'sum')::int + item ),
    true
);
$$;
```

```
CREATE AGGREGATE sql_agg (int) ( SFUNC=sql_agg_f,
STYPE=jsonb, INITCOND='{ "list": [], "sum": 0 }');
```



# Светлое будущее

- Единый тип данных для JSON
- Оптимизация хранения (спец-TOAST)
- Lazy transform
- Более быстрый поиск внутри

# Литература

- [JSON, JSONB, JQuery \(PgConf.Russia 2017\)](#)
- [PL/{Perl,Python,V8}](#)
- [JSONB в примерах](#) (PgConf.EU 2019)

# Спасибо за внимание!

Слайды, видео и статья на Хабре будут.

Вопросы: [i.panchenko@postgrespro.ru](mailto:i.panchenko@postgrespro.ru)